Team Fordzilla ujawnia najlepszy wirtualny samochód wyścigowy
– efekt wyjątkowej współpracy między Fordem a graczami



Zwycięski projekt Zespołu Fordzilla P1 z wynikiem prawie 250 000 głosów na Twitterze

* Ford ujawnia na gamescom 2020 pierwszy pojazd, zaprojektowany we współpracy producenta samochodów z graczami
* Koncept Teamu Fordzilla P1 projektowany z myślą o zwycięstwach w wyścigowych, pojawi się w grze w 2021 roku
* Ford ogłasza również, że do końca tego roku zbuduje zaprojektowany model w skali rzeczywistej, co pozwoli firmie zbadać podobieństwa między światem wirtualnym i rzeczywistym.

Ford i jego e-sportowy zespół Team Fordzilla zaprezentowali najlepszy wirtualny samochód wyścigowy podczas tegorocznej imprezy gamescom. Model powstał po raz pierwszy we współpracy projektantów Forda ze społecznością graczy. Odsłonięcie można obejrzeć [tutaj](https://youtu.be/1oG4Cp6zcCg).

Team Fordzilla P1 opracował koncept pod kryptonimem Project P1, korzystając na różnych etapach projektowania z głosów fanów na Twitterze. Gracze decydowali o takich elementach, jak pozycja foteli, styl kokpitu i układ napędowy, zanim projektanci Forda opracowali swoje interpretacje wytycznych.

Do finałowego plebiscytu zgłoszono dwa projekty, a zwyciężył samochód autorstwa zewnętrznego projektanta Forda, Arturo Ariño, uzyskując 83,8% głosów. Podczas całego procesu głosowania swoje sugestie przekazało prawie 225 000 fanów.

Inspirowany Fordem GT projekt Ariño wykorzystuje niespotykane elementy, takie jak technologia zmiany kształtu nadwozia, zapewniająca stabilność wyścigówki w wersji long tail na szybkich prostych w Le Mans lub krótszą karoserię na wąskich torach, takich jak Monako. Ford zasugerował fanom, zastanawiającym się, kiedy będą mogli prowadzić pojazd w grze, że trwają zaawansowane rozmowy z ważnym producentem gier o wprowadzeniu modelu do popularnej gry wyścigowej w roku 2021.

Ford ogłosił również, że przed końcem roku zbuduje model koncepcyjny Team Fordzilla P1 w skali 1:1, nad czym rozpoczęły się już prace w studiach projektowych w Kolonii w Niemczech. Jest to część kontynuowanych przez Forda badań podobieństw między światem rzeczywistym a wirtualnym i stosowania w rozwoju realnych koncepcji wniosków z projektowania w świecie cyfrowym

**Fordzilla Cup**

Finał inauguracyjnego Fordzilla Cup odbędzie się w tym roku podczas gamescom. Kwalifikacje i wyścigi odbywały się przez cały tydzień, a ich zwieńczeniem w ten weekend będzie koronacja pierwszego mistrza. Odwiedź [Twitch](https://www.twitch.tv/teamfordzilla), aby śledzić przebieg zawodów i dowiedzieć się, kto wygra profesjonalny kontrakt z Team Fordzilla, dający szansę na rywalizację na największych gamingowych arenach.

**Teamfordzilla.com**

Uruchomiona podczas gamescom strona [www.teamfordzilla.com](http://www.teamfordzilla.com/) będzie stałym miejscem kontaktu oficjalnej e-sportowej drużyny Forda. Fani będą mogli śledzić na żywo w serwisie Twitch transmisje wyścigów, pobierać grafiki pojazdów do wykorzystania w grze i na bieżąco sprawdzać informacje o zespole.

**Team Fordzilla**

Ford stworzył w 2019 roku Team Fordzilla – swój pierwszy w historii zespół e-sportowy – wybierając najlepszych graczy pięciu e-sportowych zespołów „Fordzilla” z Francji, Niemiec, Włoch, Hiszpanii i Wielkiej Brytanii. Każda drużyna bierze udział w zawodach krajowych pod okiem kapitanów drużyn, z najlepszymi kierowcami reprezentującymi Team Fordzilla na europejskich zawodach. Obecnie pod szyldem Team Fordzilla ściga się ponad 40 kierowców.

W sezonie 2019/20 Team Fordzilla dołączył do europejskiej drużyny w serii Le Mans Esports i niedawno ogłosił, że będzie jedną z ośmiu drużyn zaproszonych do rywalizacji w nowej lidze V 10-R, prowadzonej przez Gfinity i Abu Dhabi Motorsports Management. Aby uzyskać więcej informacji, śledź profile na Twitterze (@TeamFordzilla), Instagramie (@teamfordzilla) i Twitch (Twitch.tv/TeamFordzilla).

**Cytaty:**

„Początkiem tego wszystkiego był Projekt P1. Powodem, dla którego zostałem projektantem samochodów, było stworzenie czegoś przekraczającego granice, czego nigdy wcześniej nie widziałem. Ten pojazd okaże się wizualnie oszałamiający i chociaż będzie wymagał od gracza osiągnięcia granic skupienia i refleksu, da również wielką satysfakcję z prowadzenia.”

*Arturo Ariño, projektant konceptu Team Fordzilla P1, Ford Europe*

„Pomysł Team Fordzilla P1 okazał się niesamowitym projektem dla naszych projektantów, ponieważ pozwoliła na pełne szaleństwo wyobraźni. Mamy nadzieję, że gracze są tak samo podekscytowani efektem swoich głosowań jak my.”

*Amko Leenarts, dyrektor działu projektów w Ford of Europe*

„Ponownie pokazaliśmy na targach gamescom w tym roku, że poważnie podchodzimy do gier, jednak naprawdę świetne jest systematyczne wsparcie, jakie otrzymujemy od społeczności graczy. To naprawdę motywuje nas do ciągłego wprowadzania innowacji w projektach takich jak koncept Team Fordzilla P1.”

*Emmanuel Lubrani, odpowiedzialny w Ford of Europe za kampanię Team Fordzilla*

**Materiały:**

* Strona internetowa: [www.teamfordzilla.com](http://www.teamfordzilla.com/)
* Twitter: @TeamFordzilla
* Twitch: <https://www.twitch.tv/teamfordzilla>
* Noc otwarcia Live (Aug. 27): <http://gamescom/global>
* Wideo:<https://youtu.be/TGFQlUx8EGc>

Więcej informacji na ten temat udziela Emmanuel Lubrani
(elubrani@ford.com: +44 (0) 7500 224277)